1. 각자 브랜치 만들기

2. 자신의 브랜치에서 readme.md 파일 수정

3. main 브랜치에 병합하기

4. 모든 작업자의 readme.md에 작성한 코드를 반영하여

최종 readme.md 파일 만들기

git clone [저장소주소] [로컬저장소주소]

git add 파일 추가

git commit 스테이지 영역의 파일을 가지고 커밋을 만듬

git push 원격 저장소에 커밋 업로드

파일 내용 되돌리기

- 코드 뭉치 버리기

브랜치

git branch 기존 내용을 유지하고 새로운 분기점 만들기

git checkout 특정 브랜치를 선택하고 해당 브랜치에서 작업

소스트리에서는 브랜치를 더블클릭하면 체크아웃 가능

병합

git merge

같은 파일을 서로 다르게 작업했던 경우->충돌

병합은 곧 충돌

충돌을 해결하자

-> \*\*\*에디터를 통해 수동으로 편집\*\*\*

-> 소스트리를 통해 내것 또는 저장소꺼 선택

되돌리기

reset : 커밋날리기, 강제푸시 필요(git push --force), 가장 쉽다

branch 만들기 : 커밋을 남기고 싶을 때, 브랜치를 남긴다.

revert : 커밋을 남기고 싶을 때, 커밋을 남긴다. (좀더 충돌이 많이 일어남)

연속 되돌리기 (revert를 revert하기)

stash

브랜치로 체크아웃하기 전에 현재 작업 저장

임시저장

rebase

merge랑 유사하게 브랜치 합칠 때

\* 현재 브랜치가 대상 브랜치보다 위 (merge는 대상브랜치가 현재브랜치보다 위)

\* main 브랜치를 내 개인 브랜치로 재배치할 수 있으므로 조심스럽게 사용

코드를 남기려고 주석 늘리기 행위 X

커밋 메세지 매우 중요(포트폴리오용)

한가지 기능 만들때마다 커밋

1일 1커밋